

Jeu de piste



Illustration Eliane Bonin

Bonjour ! Je suis le **sanglier** de Boissières.

Tu peux me voir sur le **blason** du village.

Tu vas aussi me rencontrer un peu partout dans les petites rues.

Ma **silhouette peinte sur le sol** marque l'emplacement des panneaux qui racontent l'histoire de Boissières.

Suis mes indications pour découvrir le village avec tes parents.

Tu leur serviras de guide.

Eux vont lire les panneaux.

Toi, tu vas jouer avec moi ! Allons-y !!

Pour commencer, **direction la promenade des petits pins, à côté du jeu de boules.**

Tu vois les 3 ou 4 marches en pierre et le panneau « *sentier découverte 250m* » ?

C'est là que **commence le jeu de piste.**

Portes-tu de bonnes chaussures ? Tu vas prendre un petit **sentier de terre** qui serpente sous les remparts du château, avec des pierres partout, alors **attention de ne pas glisser.**

Les cailloux, les buissons qui piquent, la boue quand il pleut, c'est mon habitat naturel. Je suis ici chez moi.

Mais toi, c'est pas pareil : les humains ne sont pas vraiment équipés pour traverser les taillis touffus sans crier « Aïe ! » et « Ouille, ça fait mal ! », hmmm ?

Tu vas **suivre les flèches** à pointe **verte.**

Fais une petite **pause** quelques minutes sur le **banc**, pour **admirer le paysage.** Pas trop longtemps quand même !

Quand tu seras **sur le réservoir**, **descends l'escalier** de pierre sur le côté et **tourne à droite** pour **revenir** sur la **place de la mairie.**

Tu y es ?

Parfait ! Maintenant que tu t'es dégourdi les jambes, tu vas dégourdir ton cerveau. Elle est pas belle, la vie ?

Pour chaque **panneau** que je t'indiquerai, je t'ai préparé des **activités à faire** avec tes parents, ou sans, si tu préfères...

1. Cherche le panneau **Espaces naturels**

 Regarde les **photos des plantes**.
Lesquelles connais-tu ?

.....
.....
Laquelle de ces plantes est la nourriture préférée des Schtroumpfs ?
Connais-tu d'autres plantes de la garrigue qui ne sont pas sur ce panneau ?
.....

 Maintenant les **photos d'insectes** !

Devinette :
*Je commence ma vie comme larve dans la terre pendant 4 ans.
Lorsque je sors de terre et de ma chrysalide, mon corps passe du vert au marron.
Je chante à vous casser les oreilles l'été, quand la température dépasse 25°C.
Je suis*

Rébus :
Frotte le savon sous l'eau et tu auras mon premier :
Mon second va avec TAC, c'est le bruit de la pendule :
*Mon tout est un minuscule vampire volant qui te pique et ses boutons démangent :
.....*

Terminé ? C'était facile, non ?
Le **panneau suivant** est juste derrière...

2. C'est le panneau **Histoire et archéologie**

Non, tu ne vas pas lire tout le panneau ! Mais tu vas utiliser tes petites cellules grises et étonner tes parents.

Tu sais que **les romains** ne **comptaient** pas avec les chiffres arabes que tu utilises, mais avec les **chiffres romains**.

Observe le tableau d'équivalence ci-dessous :

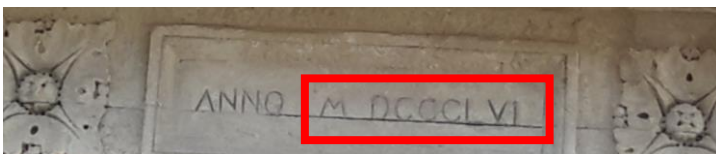
1	I	11	XI	30	XXX	500	D
2	II	12	XII	40	XL	600	DC
3	III	13	XIII	50	L	700	DCC
4	IV	14	XIV	60	LX	800	DCCC
5	V	15	XV	70	LXX	900	CM
6	VI	16	XVI	80	LXXX	1,000	M
7	VII	17	XVII	90	XC	2,000	MM
8	VIII	18	XVIII	100	C	3,000	MMM
9	IX	19	XIX	200	CC	4,000	MV
10	X	20	XX	300	CCC	5,000	V
				400	CD	10,000	X

 Voici la **date de construction du château** en chiffres romains : **MDLXV**

A toi de la traduire en chiffres arabes :

PSSST : tu pourras vérifier tout à l'heure sur le panneau **Château**, mais tu peux déjà le dire à tes parents.

 Sur la **maison au n° 115 de la rue Haute**, la **date de construction** est affichée en **chiffres romains** au-dessus de la porte.



Recopie la date ici et traduis-la en chiffres arabes :

.....

Maintenant nous allons prendre le chemin de **l'école**.

Le **panneau** correspondant est **sur une porte du bâtiment de la mairie**.


Le vois-tu ?

3. Panneau **École**

Dans cette **école mixte**, il n'y avait qu'une seule salle de classe pour tous les élèves. **40 enfants dans la même classe** ! Tu imagines ? !

Filles et garçons étaient **séparés dans la classe** par une demi-cloison.
Le bureau de **l'instituteur** était **sur une estrade**, pour mieux voir ce que faisaient les élèves.

Garçons et filles étaient aussi **séparés aux récréations**. Chacun sa cour !

 Que préfères-tu ? Filles et garçons ensemble ou séparés ?
Donne 2 raisons pour ton choix :

.....
.....

 Dans la classe il y avait un gros **poêle à bois** pour le **chauffage** l'hiver. Les **élèves**, à tour de rôle, **allaient chercher le bois** dans la remise sous l'école.



Dans cette remise, il y avait le **corbillard**.
C'était une **charrette tirée par un cheval** qui servait à **transporter les cercueils** jusqu'au cimetière pour les enterrements.
Les élèves de corvée de bois n'aimaient pas du tout aller dans la remise !

Et toi ? Tu n'as sûrement pas de corvée de bois **dans ton école**.
Quelles **tâches** te donnent le maître ou la maîtresse ?

.....
.....



Info rigolote :

Jusque dans les années 1930, il n'y avait pas de WC dans cette école !
A ton avis, comment faisaient les enfants ? Non ! Ils ne se retenaient pas toute la journée !
L'instituteur envoyait filles et garçons à tour de rôle dans les buissons sous le château.
Pas très confortable, n'est-ce pas ? Et en plus, ça devait piquer les fesses !

Cherche le **panneau suivant**. Il est accroché au muret de pierre, à l'ombre sous un arbre, de l'autre côté de la place de la mairie.
C'est le panneau... **Temple**.

4. Panneau **Le temple**

Tu ne vois rien ? Normal, le **temple** a été **détruit en 1685**. C'était là que les protestants se réunissaient pour prier. Mais comme Louis XIV avait interdit la religion protestante, il avait ordonné la destruction des temples.

Pendant que tes parents lisent le panneau, je vais te raconter une histoire :



À cette époque, le roi Louis XIV (*Eh, maintenant tu sais lire les chiffres romains !*), qui était catholique, n'aimait pas les protestants et voulait qu'ils deviennent catholiques. Gros problème, car les protestants ne voulaient pas !

Le seigneur du château de Boissières s'appelait Gaspard de Calvière. C'était un protestant qui était devenu catholique pour plaire à Louis XIV et s'enrichir. Les habitants de Boissières et des villages voisins étaient presque tous protestants et détestaient Gaspard, qui était un homme cruel, en plus d'être un traître.

Un jour que Gaspard était dans son carrosse, il s'arrêta pour faire pipi. Un groupe de jeunes protestants, qui voulaient se venger de Gaspard, le tuèrent à coups de bâton et de pistolet ! Triste fin pour celui qui se disait protégé du roi !

Puisque je te parlais de Gaspard de Calvière, je t'emmène maintenant voir son château. Comme c'est un château privé, tu ne pourras pas le visiter. Mais tu le verras bien mieux d'ici.

Conduis tes parents au **panneau Château**. Il est **sur le mur, sous la place de la mairie**.

5. Panneau **Château**

Tu vas jouer au **jeu des différences**.



Regarde bien l'**illustration** représentant le **château, sur le panneau**.
Maintenant lève les yeux et regarde bien le **château et son environnement**.
Trouve **2** différences :

.....
.....



Le château a 4 tours. Sont-elles toutes pareilles ?

.....
.....

Alors, tu as répondu aux questions tout seul, ou avec l'aide de tes parents ?



Maintenant je vais te dire un secret, mais chuuut ! il ne faut pas le répéter.
Il y avait autrefois un souterrain qui reliait le château à une maison du village.
On pense qu'il devait servir au seigneur pour s'échapper avec sa famille en cas de danger.

Et non, on ne peut plus l'utiliser car il est bouché. En plus, au château, ils s'en servent comme évacuation des WC !

Le seigneur du château ne travaillait pas, mais les habitants de Boissières, oui. Tu vas découvrir quels métiers ils avaient sur le **panneau... Métiers**.

Dis à tes parents de **suivre le mur sous la mairie**. Le panneau **Métiers** est juste **en face du n° 85** rue Haute.

6. Panneau **Métiers**

Voici **6 métiers** recensés à Boissières au **XIX^e siècle** et qui ont **presque tous disparu** :
bourelrier - modiste - journalier - filocheuse - blanchisseuse - fournier

 Sauras-tu retrouver qui faisait quoi ?

Le faisait cuire le pain dans le four communal.

Les fabriquaient du tissu à mailles larges en fil ou en soie.

Les blanchissaient le linge et le repassaient.

Les confectionnaient ou vendaient des chapeaux de femme.

Le travaillait le cuir. Il fabriquait des harnais pour les animaux de trait (chevaux et bœufs).

Le était un ouvrier agricole qui travaillait à la journée chez un propriétaire terrien.

 Maintenant **associe** chaque **métier** à l'**illustration** correspondante :



Allez ! On continue le jeu de piste !

Pars à la recherche du **panneau Eglise**.

Pour cela **reviens sur tes pas**, prends à **droite** la **Traverse du Cercle**, tourne à **gauche** et dirige-toi vers la **place du Temple**.

Le panneau est sur le muret qui soutient la place.

7. Panneau **Eglise**

Comme pour le panneau **Temple**, tu ne vois rien, normal !

Le bâtiment a été démoli en **1966**, mais pas pour les mêmes raisons que le temple. Il était **tout abimé** et devenait **dangereux**.

Sur la **photo**, tu peux voir à quoi ressemblait l'**église avant sa démolition**.



Laisse tes parents lire le panneau et viens **courir avec moi sur la place**.

Tu te rappelles Gaspard de Calvière qui avait été assassiné pendant qu'il faisait pipi ?

Tu es peut-être en train de courir sur sa tombe !

Pourquoi ? Et bien, parce qu'il avait été enterré dans l'église. Cependant certains disent que son squelette a été déménagé à Nîmes.

En tout cas, il y a du monde là-dessous, au moins une dizaine de personnes, des gens importants de Boissières, enterrés dans l'église, comme c'était la tradition autrefois.

Allez ! On les laisse tranquilles.

Oups ! J'avais oublié de te dire ! La **porte de l'église** a été récupérée par un habitant de Boissières.

Emmène tes parents la voir au **n° 91 de la rue Basse**.

Tu l'as trouvée ? C'est bien !

Maintenant remonte la rue Basse et cherche le **panneau Rites prophylactiques, en face du n°49 de la rue Basse**.

Tu y es ?

8. Panneau **Rites prophylactiques**

C'est dur à dire, hein, PRO - PHY - LAC - TI - QUE !

Sais-tu ce que ça veut dire ?

Je te donne la réponse : ça sert à se **protéger contre les mauvais esprits**.

C'est ce que les gens croyaient, autrefois.

Dans ce mur, c'est un **galet rouge** qui protège la maison.

Lève les yeux, plus haut ! Ça y est, tu le vois ?

Tu as appris un mot compliqué, PRO - PHY - LAC - TI - QUE, tu vas pouvoir épater tes amis !

Et tu vas te coucher plus instruit ce soir !

En route pour le **panneau** suivant **La Portalade** !

Remonte la rue Basse jusqu'au bout.

As-tu remarqué comme les portes de certaines maisons sont petites ?

Elles ont été construites au Moyen-Âge. À cette époque les gens devaient être moins grands que maintenant.

Tourne à droite. La Portalade, c'est là !

9. Panneau **La Portalade**

Pendant que tes parents lisent le panneau, je vais encore faire travailler ton cerveau.

 Dans **Portalade**, il y a **un mot que tu connais**. Lequel ?

Alors, j'attends la réponse...
Oui, c'est ça, le mot **PORTE**.

 Et pourquoi, à ton avis ?
Ne cherche pas une réponse trop compliquée, c'est bête comme une porte !



C'est ça ! Au **Moyen-Âge**, c'était l'**entrée du village**. Les gens passaient **sous l'arche** pour entrer ou sortir du village. Maintenant le passage est fermé par une grille, et derrière, c'est une propriété privée.

Tu peux **descendre jusqu'à la grille** et d'ailleurs il y a un autre **panneau** à lire pour tes parents, juste **sous le porche**.

Pendant ce temps, toi, tu as une énigme à résoudre.
Tu ne vas pas rester sans rien faire, quand même !

 D'abord, trouve la **Pierre gravée** photographiée ici.


Je suis bon, je te donne **2 indices**.

- 1^{er} indice : elle est **sous le porche**.
- 2^{ème} indice : il faut **lever un peu les yeux** pour la voir, un peu j'ai dit !

 Est-ce que tu vois des **lettres majuscules** ? Pas facile, hein ?

Allez, je t'aide : **AUDOYER**. C'était le **nom du propriétaire** de la maison à la date inscrite dessous.



 Tu vois la **date** ? Elle est formée de **4 chiffres**.
Je te prête mes lunettes ? Alors ?
C'est la **date de construction** de cette **maison**.

Va vite le dire à tes parents ! Ils vont penser que tu es un petit génie !

Tu dois avoir soif, à courir partout dans Boissières. **Remonte la Portalade** et va boire à la **fontaine** de la **place du Griffon**, à quelques mètres d'ici.

10. Panneau **Le griffe**

Désolé pour la mauvaise blague, cette **fontaine** décorée de fleurs ne donne pas d'eau. Une fontaine s'appelle **un griffe** dans notre région.

Cette fontaine est la réplique d'une vraie fontaine qui **donnait l'eau aux habitants** du village avant l'arrivée de l'eau au robinet dans les maisons de Boissières, au siècle dernier.

La **photo de l'ancienne fontaine** est **sur le mur** de la tour **de l'horloge**.

Mets-toi devant cette photo. Compte 13 pas en direction de la réplique et tu sauras où la vraie fontaine se trouvait. Fais attention aux voitures !

Tu peux dire à tes parents qu'elle a été **enlevée** en 1966 parce qu'elle **gênait la circulation**.

On continue !

Trouve cette **porte métallique** sur la façade de la **maison** sur la **droite de l'escalier** de l'horloge.



Tu vas encore apprendre quelque chose à tes parents : derrière cette porte se trouvait un **puits**. Le morceau de métal qui sort du mur est ce qui reste de la manivelle.

Mets ton œil dans le **trou sur le côté**, à droite de la manivelle. C'est par là que **sortait l'eau**. Les **enfants** de Boissières étaient souvent de **corvée d'eau**. Ils venaient ici, ou au griffe, remplir une cruche ou un seau.

Il fallait filtrer l'eau de ce puits avant de la boire, car il y avait des sangsues.



Pas très ragoûtant, comme bestiole !
Sa bouche est comme une ventouse. Elle mord et suce le sang.

Mais tu ne crains rien car le puits a été comblé !

Ça fait un moment que tu me suis dans Boissières.

Moi, il va bientôt falloir que je rentre à la maison, sinon je vais me faire gronder.

Quelle heure est-il ? Tu n'as pas l'heure ? Regarde **l'horloge**, en haut de la tour.

11. Panneau **La tour de l'horloge**

Est-ce qu'au moins tu sais **lire l'heure avec les aiguilles** ? Vas-y, je t'écoute, prouve-le !

Sinon, tu vois la **cloche** tout en haut ? Tu n'as plus qu'à attendre qu'elle **sonne** :

- **1 seul coup pour la demie** (quand la grande aiguille est sur le 6)
- **1 coup quand il est 1 heure**, 2 à 2 heures, etc.... et elle le **répète** 2 minutes après.

À minuit, je te dis pas, la cloche sonne **2 fois 12 coups** ! Alors, ça fait combien de coups, en tout ? **24** !

Je suis content d'habiter dans les bois ! Ça ne me réveille pas la nuit.

Puisque nous parlons d'heure, sais-tu que **dans l'antiquité**, on utilisait le **cadran solaire** pour indiquer l'heure ? Tu en verras un au n° 63 de la rue Haute, juste en face de la place de la mairie.

 A ton avis, pourquoi le **cadran solaire** n'est-il **pas pratique** ?

Plus tard, seuls les **nobles** et les **riches bourgeois** possédaient **horloges et montres**. Les **paysans** et les **pauvres**, eux, vivaient au rythme du **lever et coucher du soleil**.

Maintenant c'est différent. On peut voir l'heure partout !

 Cite **5 objets** qui peuvent te **donner l'heure**, en plus des montres et horloges :

Ah, j'entends ma mère qui m'appelle ! Je dois y aller.

Je me suis bien amusé ! Et toi ?

Je ne t'ai pas montré tous les panneaux, il en reste encore 5 ou 6.

Mais tu peux finir le circuit avec tes parents, si vous n'êtes pas trop fatigués.

Au revoir !!!

*Reviens me voir quand
tu veux !*



Illustration Eliane Bonin